

Dieci

Consigli

10 raccomandazioni per i formatori

Game Based Learning



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Dieci raccomandazioni per i formatori che vogliono integrare il gioco nelle loro classi.

- 1 Giocate nel tempo libero.**
- 2 Identificate gli obiettivi di apprendimento nei giochi che fate.**
- 3 Identificate le aree d'insegnamento in cui sarebbe utile una motivazione extra attraverso i giochi.**
- 4 Trovate altri colleghi o incoraggiate anche altri colleghi a giocare.**
- 5 Formate un gruppo per discutere e testare i giochi.**
- 6 Identificate un gioco che può essere usato in classe per un argomento specifico.**
- 7 Create uno scenario di apprendimento intorno al gioco.**
- 8 Usate il gioco in classe e valutate il risultato (anche al di là delle competenze che vorreste insegnare).**
- 9 Lasciate che anche altri colleghi sperimentino il gioco e lo scenario in classe.**
- 10 Insieme ai colleghi sviluppate una libreria di giochi provati e testati e dei progetti in cui sono utilizzati.**

Diventare un formatore “game-based” è un processo lungo. Proprio come lo studio della letteratura o dei film, è necessario imparare il mezzo e conoscere le opere che si intende portare in classe. Leggere un articolo, guardare un video, eccetera possono essere un primo passo per entrare nel tema ma non è sufficiente. Specialmente pensando all’utilizzo dei giochi, che sono un mezzo interattivo e che richiedono la partecipazione attiva, è necessario sperimentarne le possibilità in prima persona, per poterli capire a fondo e lasciarsi affascinare dal loro potenziale formativo.

I dieci consigli o raccomandazioni che vi proponiamo, vogliono essere un modo per aiutare i formatori ad avvicinarsi all’utilizzo del gioco nella formazione in maniera intuitiva e sviluppare le competenze necessarie per diventare dei formatori “game based”. Sperimentando di persona i dieci consigli gli interessati potranno prendere piena consapevolezza delle potenzialità del gioco e capire cosa è necessario per gettare una solida base per l’integrazione dell’apprendimento basato sul gioco nelle attività formative quotidiane.

Project coordinator

WUC STORSTRØM

Project partners



BILDUNG. FREUDE INKLUSIVE.



Conferenza della Svizzera italiana
per la formazione continua degli adulti

With the support of

movetia Austausch und Mobilität
Erasmus+ mobility
Scambi e mobilità
Exchange and mobility

CITYLIT

INSPIRING PASSIONS · REALISING AMBITIONS

fønix

Livsglede gjennom arbeid



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union